

# HitbotStudio 服务器模块通讯协议

## \_v1.2

### 一 服务器通讯指令

服务器接受指令基本格式：长度,命令区。长度指命令区字符串长度，包含\r\n。

服务器回复指令基本格式：长度,命令区。长度指命令区字符串长度，包含\r\n。

变量名=变量类型-名称(如：int-test)

#### 1.1 指令解析异常返回如下

返回指令	含义
len,error,1\r\n	功能码错误
len,error,2\r\n	len 错误，不一致
len,error,3\r\n	变量名称错误，不存在
len,error,4\r\n	值类型错误，无法转换
len,error,5\r\n	预留

#### 1.2 查询变量

接受指令	len,get_var,变量名 1,变量名 2,...+\r\n
功能	查询指定变量的当前数值
参数	len: 命令区长度 get_var: 指令名称 变量名 1/变量名 2: 需要查询的变量名称 \r\n: 结束符
返回指令	len,get_var,变量名 1#数值,变量名 1#数值,...+\r\n
参数	len: 命令区长度 get_var: 指令名称 变量名 1#数值/变量名 2#数值: 变量名及对应当前值 \r\n: 结束符

### 1.3 设置变量

接受指令	len,set_var,变量名 1#数值,变量名 2#数,...+\r\n
功能	设置指定变量的数值
参数	len: 命令区长度 set_var: 指令名称 变量名 1#数值/变量名 2#数值: 需要设置的名称及对应数值 \r\n: 结束符
返回指令	len,set_var,变量名 1#数值,变量名 2#数,...+\r\n
参数	len: 命令区长度 get_var: 指令名称 变量名 1#数值/变量名 2#数: 更新后的变量当前值 \r\n: 结束符

### 1.4 软件设置

打开项目文件，在流程设计区域找到“初始化”模块（流程的起点），鼠标右键属性进入如下页面：

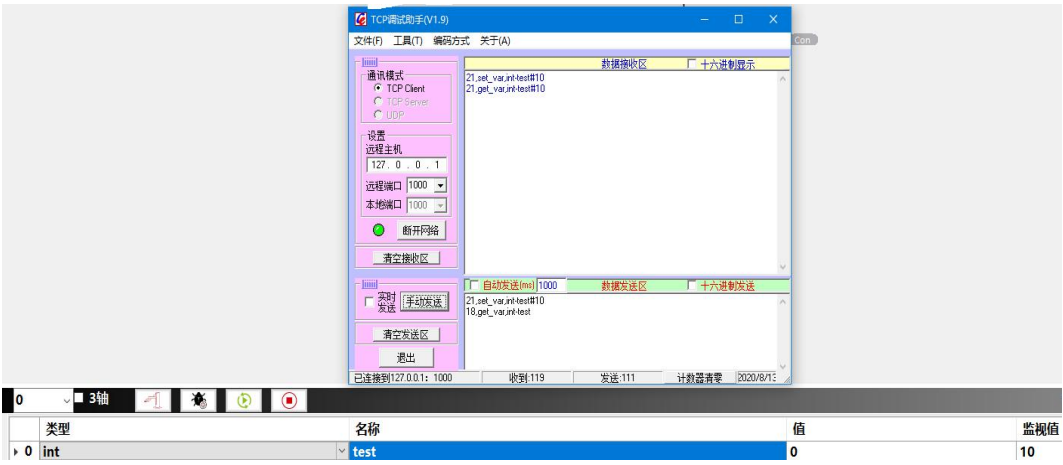


图 1.初始化属性

设置说明：

填写服务器要绑定的 IP 地址和端口号，勾选“启用变量服务器”，即可开启服务器，监听客户端的连接，如有“弹框提示”，请检查 ip 和端口是否已经占用或无效，重新设置后在启用，成功启用后，单击项目保存，下次开启打开流程文件后会自动开启服务器监听。日志保存路径在安装默认路径（C:\Program Files (x86)\HITBOT\HitBotStudio\Log\Server\）下，如不使用默认安装路径，则以当前安装路径为准。

1.5 通讯示例



注意：协议中的变量名=变量类型-变量名称（如：int-test），必须有一个结束符\r\n。